КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНЫХ ЧЕМПИОНАТОВ

ЧЕМПИОНАТНОГО ЦИКЛА 2021-2022 ГГ.

КОМПЕТЕНЦИИ

«ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ»

ДЛЯ ОСНОВНОЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ

16-22 ГОДА.

*Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:*

[1. Форма участия в конкурсе: 2](#_Toc66870131)

[2. Общее время на выполнение задания: 2](#_Toc66870132)

[3. Задание для конкурса 2](#_Toc66870133)

[4. Модули задания и необходимое время 3](#_Toc66870134)

[5. Критерии оценки. 1](#_Toc66870135)0

[6. Приложения к заданию. 1](#_Toc66870136)1



1. **Форма участия в конкурсе**: Индивидуальный конкурс
2. **Общее время на выполнение задания:** 8 ч.
3. **Задание для конкурса**

Компетенция «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку и нанесение участником различных типов ЛКМ, таких как: шпатлевка, антикоррозионный грунт, грунт-наполнитель, окраску (базовое покрытие) и лак на внутренние и внешние части кузова с последующей полировкой деталей.

Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия, металла и пластика с применением следующих действий:

* Очистка, подготовка поверхности, а также устранение повреждения методом шлифования.
* Нанесение 2К полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
* Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя.
* Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование шпатлевки не допускается), нанесение грунтов-наполнителей/ «тонированных грунтовочных подложек»
* Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака.
* Полировка поверхности и устранение дефектов окраски.
* Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
* Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое.

1. **Модули задания и необходимое время**

Таблица 1.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование модуля** | **Соревновательный день (С1, С2, С3)** | **Время на задание** |
| **1** | **Модуль A:**  Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали (светлый металлик). | **С1, С2, С3** | **2,0 часа** |
| **3** | **Модуль С:**  Стандартный ремонт детали и окраска с 2-х сторон. | **С1, С2, С3** | **4,0 часа** |
| **4** | **Модуль D:**  Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому». | **С1, С2, С3** | **2,0 часа** |



2H

***Модуль A****:* ***Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали.*** *(Деталь #11* *светлый металлик)*

Описание задания:

Изображение выглядит как здание, внутренний, большой, дисплей

Автоматически созданное описание

* Зона повреждения глубокая (до пластика) царапины–3-5 см. Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.
* Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
* Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, растворитель, добавки, отвердитель) кол-во, процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы.

* + - Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.
  + При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.
  + Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (заранее установленную экспертами).

Особенности выполнения задания.

* Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
* Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!



4

***Модуль C****:* ***Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон.*** *(Деталь #22*)

Изображение выглядит как пол, внутренний, синий

Автоматически созданное описаниеОписание задания:

* Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, разбавитель, добавки, отвердитель) кол-во и процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы:

* Основная часть ремонта -1 этап:
* Очистка и шлифовка места повреждения. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
* Применение 2К шпатлевки (ремонт поврежденной области). Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
* Подготовить к грунтованию. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
* Применить шлифуемый грунт-наполнитель только на ремонтную область. Участник прекращает выполнение работы. Перед шлифованием эксперт должен оценить работу.
* Применить грунт-наполнитель методом «мокрый по мокрому» на весь элемент. Эксперт должен оценить работу.
* Подготовка к нанесению базового цвета ко всей детали.
* Нанесение дизайнерской аппликации - 2 этап:
* Нанесение с наружной стороны двери дополнительного цветового элемента (базовая краска). Макет задания разрабатывается отдельно.
* Применить 2К прозрачный лак на всю деталь.

Особенности выполнения задания:

* Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!
* Дверь должна окрашиваться и сушиться в вертикальном положении.
* Деталь представлена к оценки экспертам без маскирующего материала.



2H

***Модуль D****:* ***Окраска новой детали методом мокрый на мокрому.*** *(Деталь #44*)

Изображение выглядит как человек

Автоматически созданное описаниеОписание задания:

* Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, разбавитель, добавки, отвердитель) кол-во и процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы:

* Подготовка новой автомобильной части для нанесения методом мокрой по мокрому, согласно технической документации производителя ЛКМ.
* Применить грунт-наполнитель мокрой по мокрому полностью на всю деталь. **Эксперт должен оценить работу.**
* Стандартное нанесение базовой краски снаружи и внутри.
* Применение 2К прозрачного лака с высокой степенью блеска на всю деталь.

Особенности выполнения задания:

* Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!

1. **Критерии оценки.**

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (судейские и объективные) в таблице 2.

Общее количество баллов задания/модули по всем критериям оценки составляет – 100.

Таблица 2.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Критерий** | | **Баллы** | | |
| **Судейские аспекты** | **Объективная оценка** | **Общая оценка** |
| **А** | Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик) | 4,0 | 8,5 | 12,5 |
| **C** | Стандартный ремонт детали окраска с 2-х сторон. | 4,0 | 21,0 | 25,0 |
| **D** | Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому». | 3,0 | 9,5 | 12,5 |
| Итого: | | 11,0 | 39,0 | 50,0 |

1. **Приложения к заданию.**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ детали:** | **Описание деталей.** |
| Деталь # 11 | Предварительно окрашенный бампер (светлый металлик) |
| Деталь # 22 | Оригинальная деталь - а/м дверь (в заводском OEM грунте) |
| Деталь # 44 | Оригинальная новая а/м деталь - капот (в заводском OEM грунте) |